

Sphero SPRK: Exempel

Använd appen Sphero edu eller play



Med appen Sphero edu kan du programmera på tre olika sätt genom att: rita, blockprogrammera eller textprogrammera.

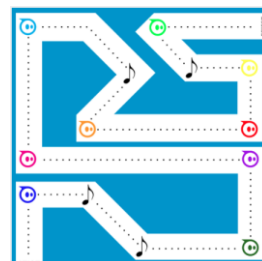
Appen play rekommenderas för de yngre barnen med olika körfunktioner som bland annat joystick, tilt och slangbella.

Den är vattentät och stöttålig och kan användas både inom- och utomhus.

Sphero har ett gummiskal som kan användas vid ojämnt underlag eller för att testa exempelvis hur samma programmering påverkas med eller utan gummiskal.

Här är några exempel på hur du kan använda Sphero:

Skapa/bygg olika
labyrinter



Kör i vatten eller blanda färger



Bygg banor, kolla
konstruktion
och hållfasthet

