

Workshop: Blue-Bot

Slalom med Blue-Bot

- **Skapa en slalombana av tillgängligt material.**
- **Be eleverna diskutera hur roboten ska köra mellan "portarna" på bästa sätt.**
- **Programmera roboten att köra slalom mellan portarna.**
- **Testa att ta tid.**

Bedöm avstånd med Blue-Bot

- **Diskutera hur lång ni tror Blue-Bot flyttar sig vid ett kommando.**
- **Mät upp en sträcka och markera med tejp på golvet.**
- **Fundera tillsammans och ge förslag på hur många kommandon som behövs för att komma till målet.**
- **Programmera Blue-Bot och kör sträckan.**
- **Vad hände? Blev det rätt? Hur långt kommer den på ett kommando? Behöver ni tänka på något annat sätt för att bedöma avstånd?**



Linedance med Blue-Bot

- **Skapa en koreografi för två eller flera Blue-Bots. Skriv ner koden på ett papper.**
- **Programmera sedan robotarna med samma kod.**
- **Starta sedan alla samtidigt och ha gärna musik till.**
- **Vad hände? Gjorde alla robotar samma dans eller behöver ni förändra något?**





Följa John med Blue-Bot

- **Dela in er i två grupper.**
- **Grupp 1 diskuterar och skapar en kod för Blue-Bot. Börja med ca 10 kommando och öka sedan svårighetsgraden.**
- **Koda och starta roboten. Grupp 2 tittar, analyserar och reflekterar över koden. Gör gärna noteringar under tiden.**
- **Grupp 2 kodar sin robot och startar sedan samtidigt som grupp 1.**
- **Blev det rätt? Om inte, gör ett nytt försök.**

Följa bokstäver med Blue-bot

- **Rita upp stora bokstäver på papper, kanske alfabetet eller initialer.**
- **Fundera hur roboten kan programmeras för att följa bokstäverna. Använder ni appen kan roboten programmeras med 45 grader.**
- **Programmera roboten och se hur resultatet blev.**
- **Blev det bra? Tejpa nu fast en penna på roboten och koda den för att skriva bokstaven.**

Tärningsrace med Blue-Bot

- **Dela in er i två lag. Ni behöver varsin Blue-Bot och tärningar. Välj om ni vill använda varsin tärning eller två var att addera.**
- **Markera en startpunkt och en målpunkt på golvet**
- **Lagen slår tärningen och programmerar roboten varannan gång.**
- **Jämn summa: programmera roboten framåt.**
- **Udda summa: programmera roboten bakåt.**
- **Den som först kommer i mål har vunnit racet.**
- **Anteckna gärna under tiden för att se hur många tärningsslag som behövdes för att gå i mål.**