

Manual Sphero RVR

Sphero RVR, redo att köra i vilken terräng som helst, inomhus och utomhus. Om man inte använder taket på roboten så kan den även vända och köra upp och ner.

Den vänder sig om du kör den upp mot en vägg. Det är en mångsidig robot som går att programmera på tre olika sätt:

- genom att rita
- med hjälp av blockprogrammering
- textprogrammering med programmeringsspråket Java.

Allt detta styrs i appen Sphero Edu som går att ladda ner på en telefon eller lärplatta.

En batteriindikator visas på telefonen/ lärplattans skärm när du har anslutit Sphero RVR till din telefon eller surfplatta.

Att ladda batteriet tar cirka 6 timmar. Då behöver du plocka ut batteriet med hjälp av medföljande nyckel, en blå plastnyckel. Batteriet laddas med USB-C.

Mer tips, länkar, information om appen och hur du kan använda Sphero RVR hittar du på vår hemsida www.avmkl.se.

