

Dash Blockly

Öppna appen Blockly och para ihop Dash med din läsplatta genom att klicka på plustecknet. Se till att Dash är på för att kunna upptäckas.

En elev utses till förare, dennes uppgift är att styra Dash. Den/de andra utses till navigatör. Navigatörens uppgift är att tipsa, komma med idéer, kommentera eller ställa frågor till föraren.

För att lära känna de olika sätten som Dash kan styras med är det bra att börja med pusslen. Längst upp till vänster i appen finns det tre parallella streck. Klicka på dessa och välj Puzzles och träna på att få Dash till att följa dina instruktioner.

När ni har klarat några pussel och känner att ni har tillräckliga kunskaper är det dags att själv programmera utan hjälp. Nu ska du få Dash att utföra uppdrag!

- Bygg en bana i klassrummet som Dash ska ta sig igenom. Det får gärna vara hinder på vägen. Vem är först med att få Dash i mål?
- Ger varandra uppdrag att lösa. Det kan till exempel vara att Dash ska gå till läraren och säga något snällt.
- När du fått ett uppdrag från någon annan grupp, se till att din Dash utför uppdraget. Dela det sedan vidare till ett annat par och ger er på nästa uppdrag.

Lycka till med programmeringen!

