

The image features the Microsoft OneNote logo, which is a large, stylized letter 'N' in a vibrant purple color. The 'N' is set against a dark purple square background with rounded corners and a subtle drop shadow. This square is positioned on the left side of the frame, partially overlapping a larger, lighter purple shape that curves around it. The background of the entire image is a dark grey gradient.

**N**

Skapa ett digitalt  
escaperoom  
med hjälp av  
Microsoft OneNote

## Så fungerar digitala Escaperoom.

Frågeformulär där rätt svar fungerar som nyckel för att komma vidare med problemen.

Varje enskilt problem fungerar som ett rum .

Varje rätt svar ger ett lösenord som används för att låsa upp nästa problem.

Svar anges som ett enskilt tal, (tex årtal) eller enskilt ord. Stor bokstav...???

Osv...



## Så fungerar digitala Escaperoom.

Var tydlig med att:

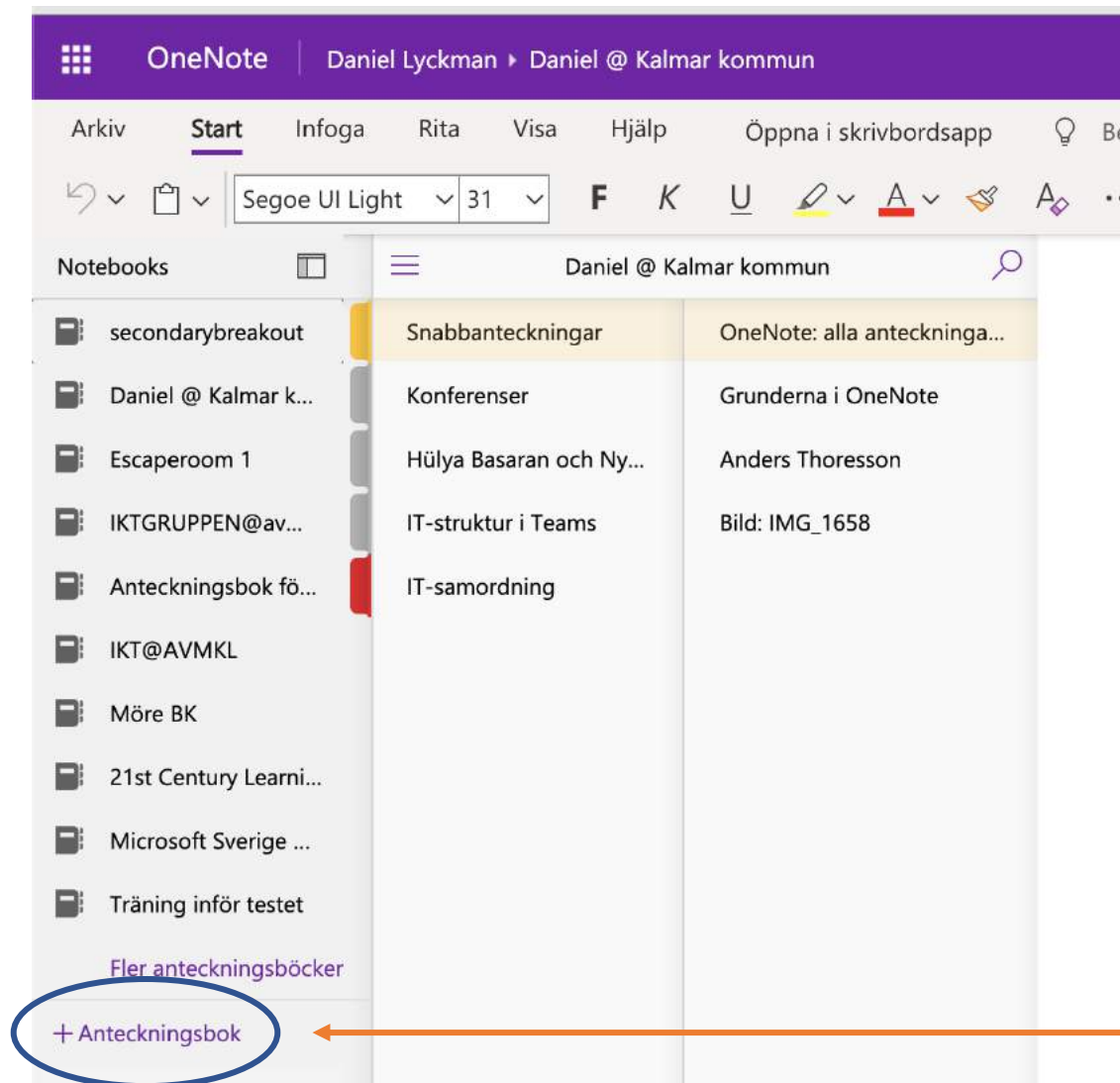
Beskriva vad det digitala escaperomet handlar om

Vilka regler som gäller när man ska försöka lösa utmaningarna.

Lösenordet kan vara siffror, bokstäver, blandat siffror och bokstäver, specialtecken eller ord.

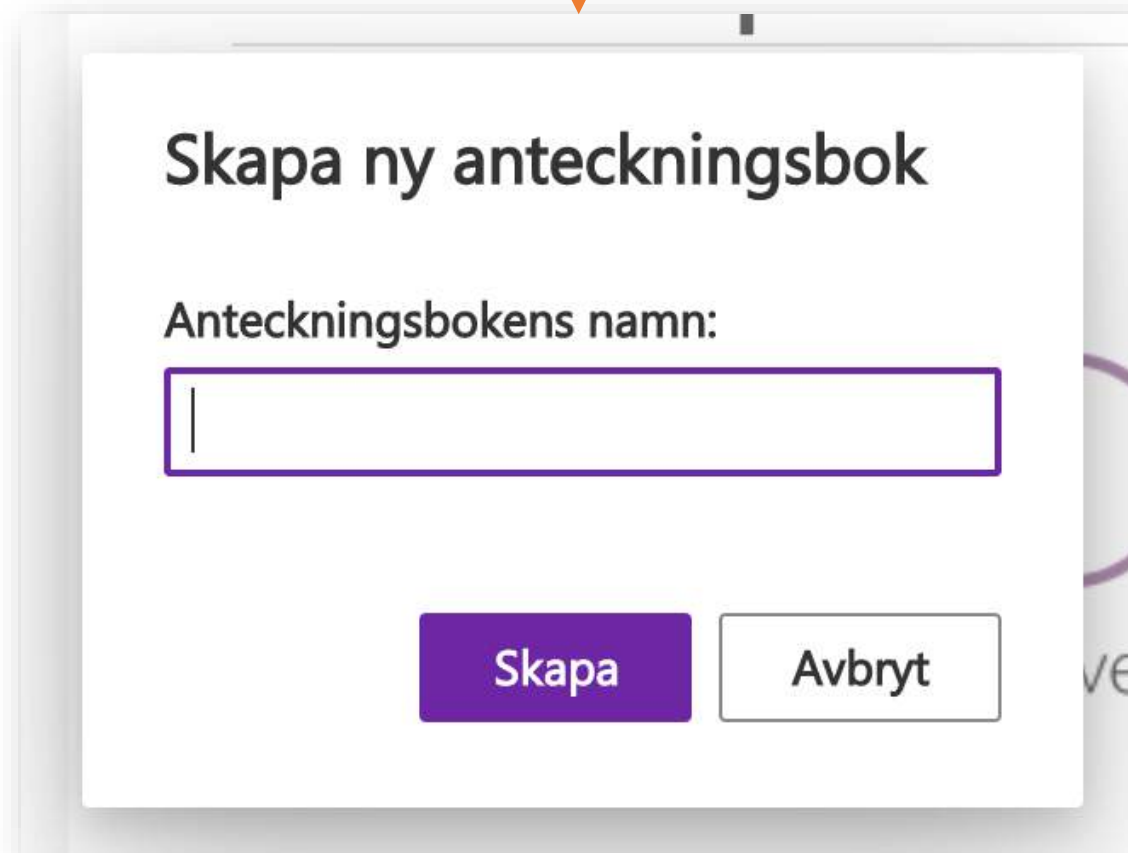
Eleverna behöver ta hjälp av något för att lösa utmaningen





Öppna OneNote-appen på datorn och skapa en ny anteckningsbok genom att klicka på "+ Anteckningsbok"

En ruta i mitten dyker upp och där skriver du namnet på ditt digitala escaperoom



Skapa ny anteckningsbok

Anteckningsbokens namn:

Skapa Avbryt



## Skapa ny anteckningsbok

Anteckningsbokens namn:

Digitalt Escaperoom

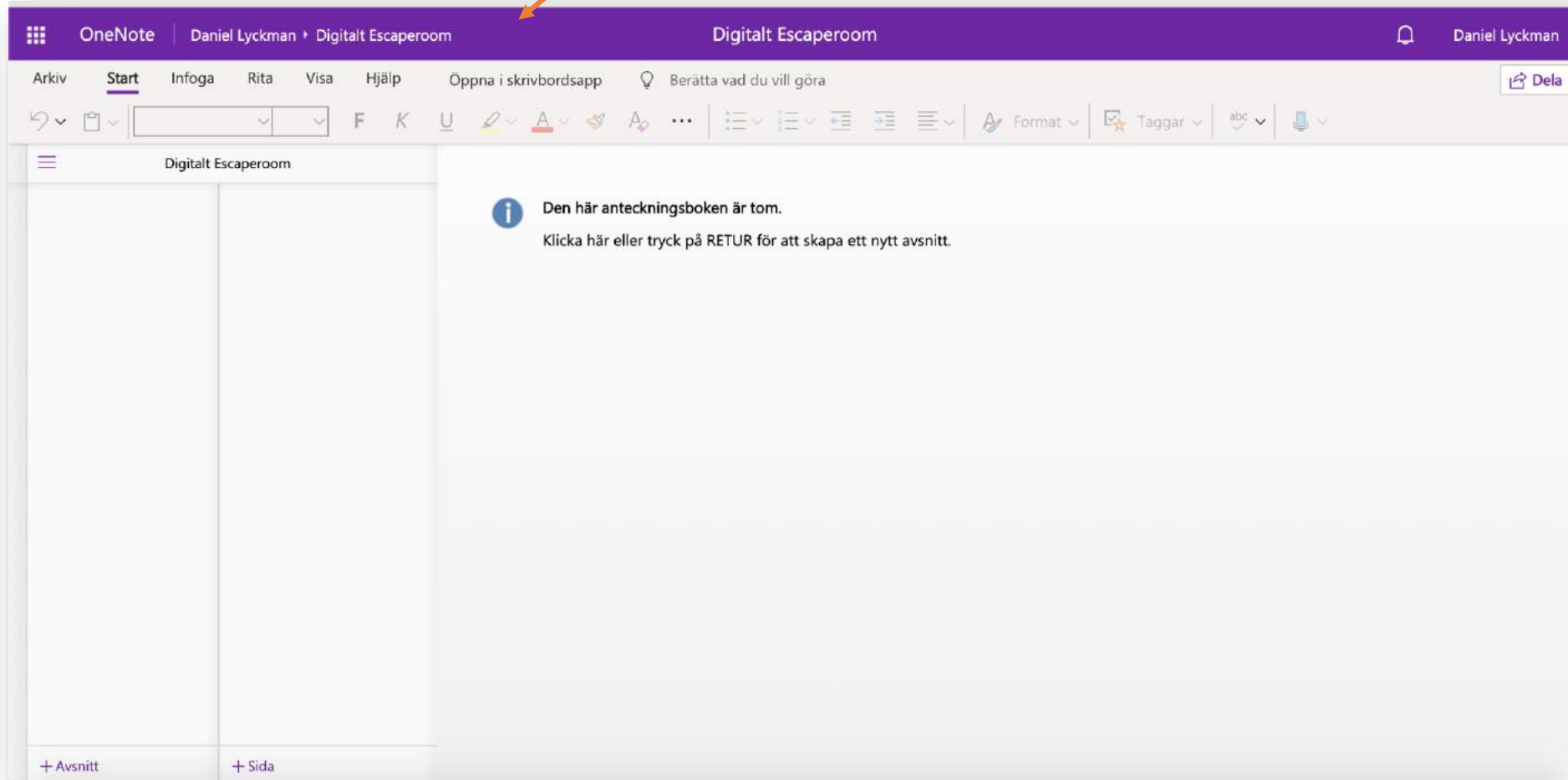
Skapa

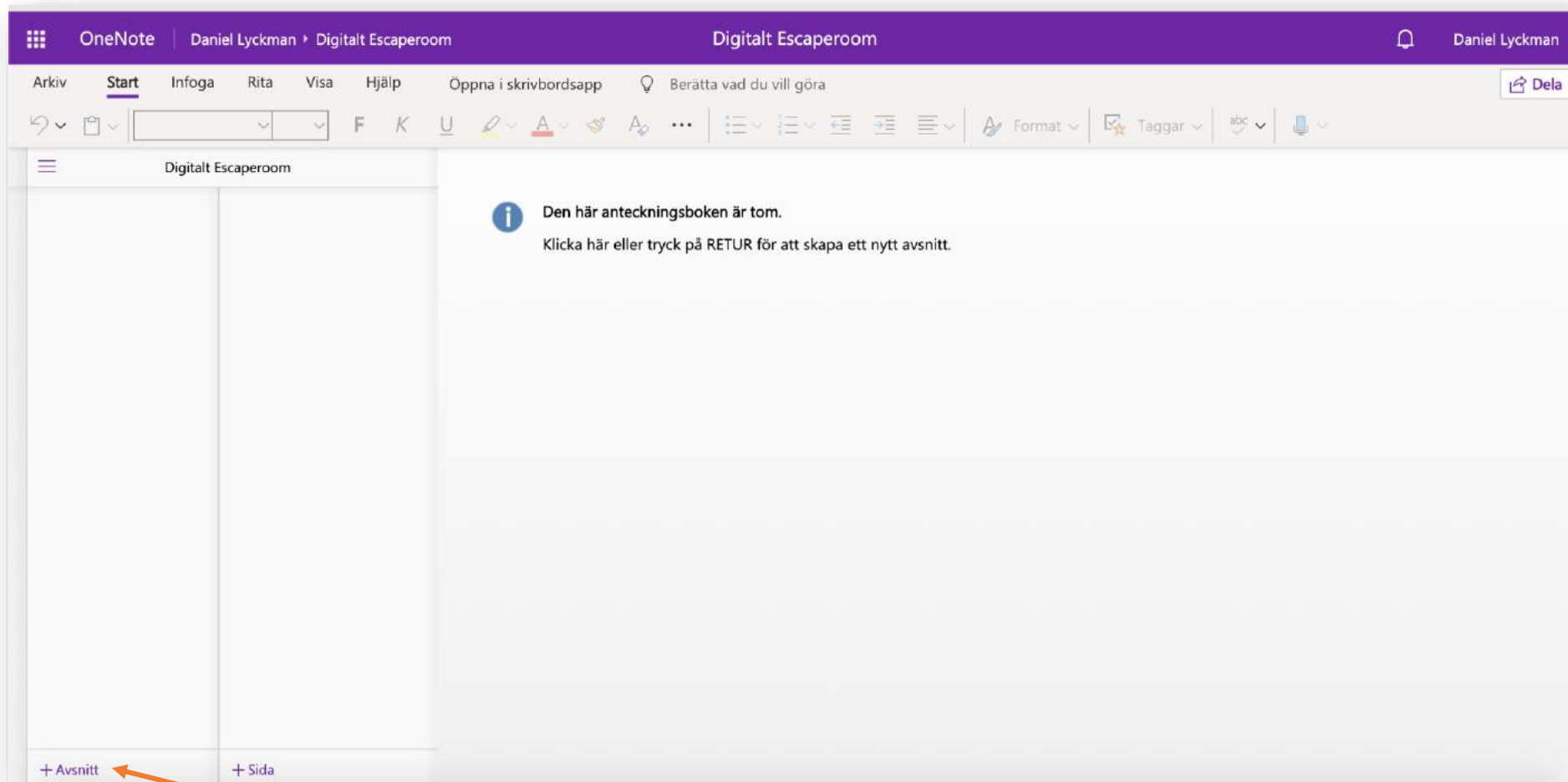
Avbryt

Klicka på Skapa



# Alla ändringar i dokumentet sparas automatiskt i OneNote

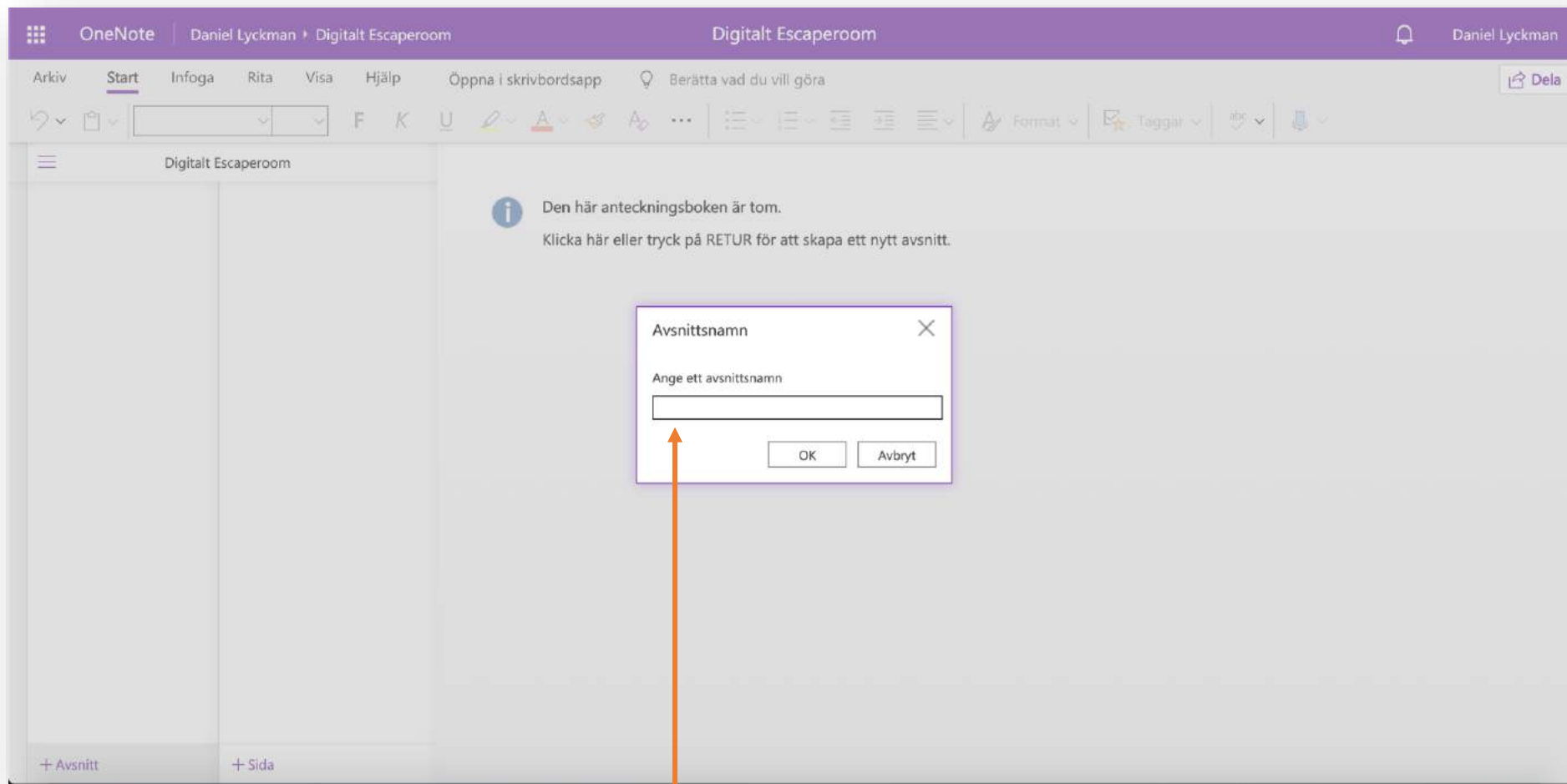




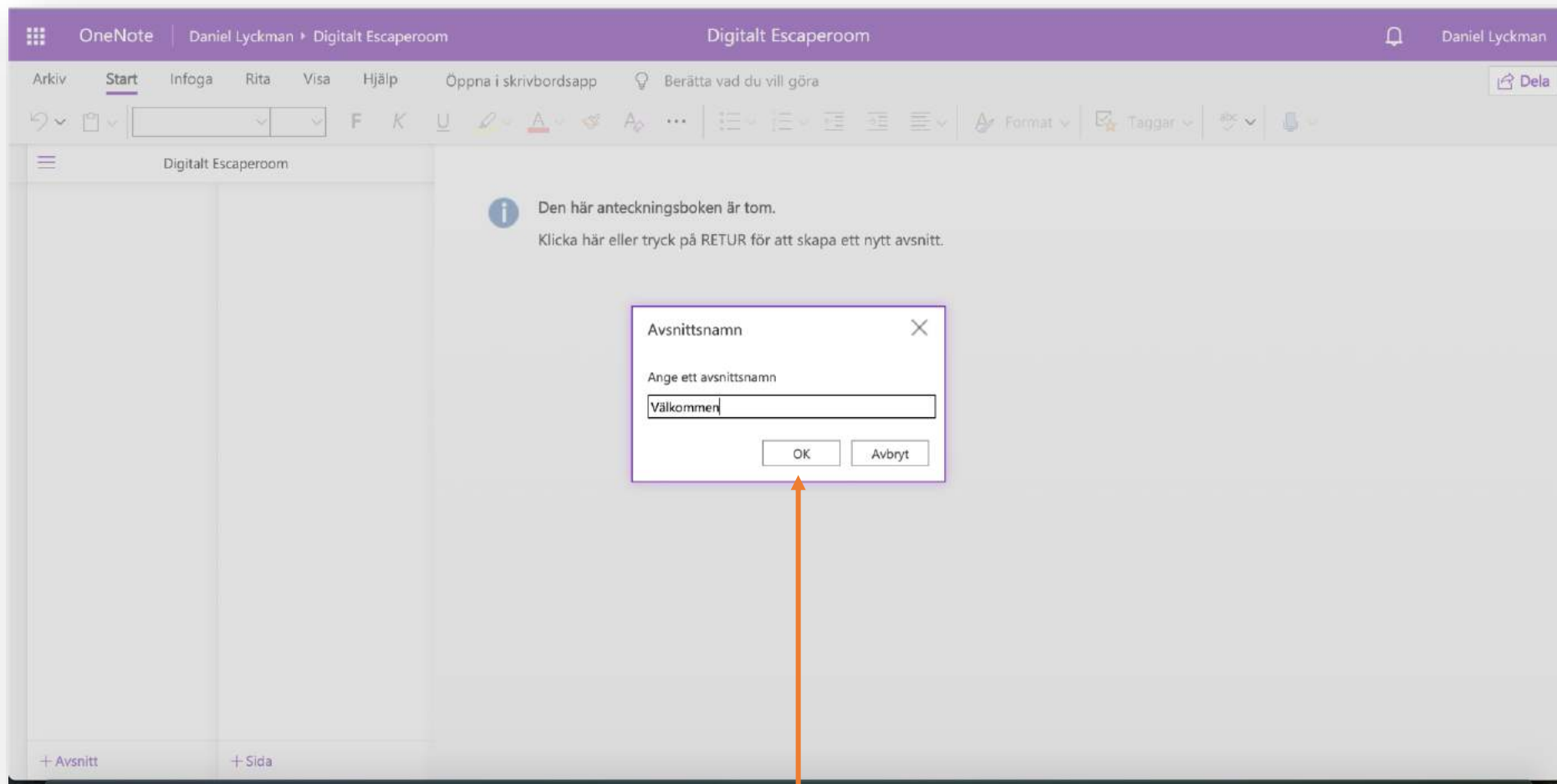
Välj att öppna ett nytt avsnitt genom att klicka på "+ Avsnitt". Du kan lösenordskydda avsnitten men inte sidorna.



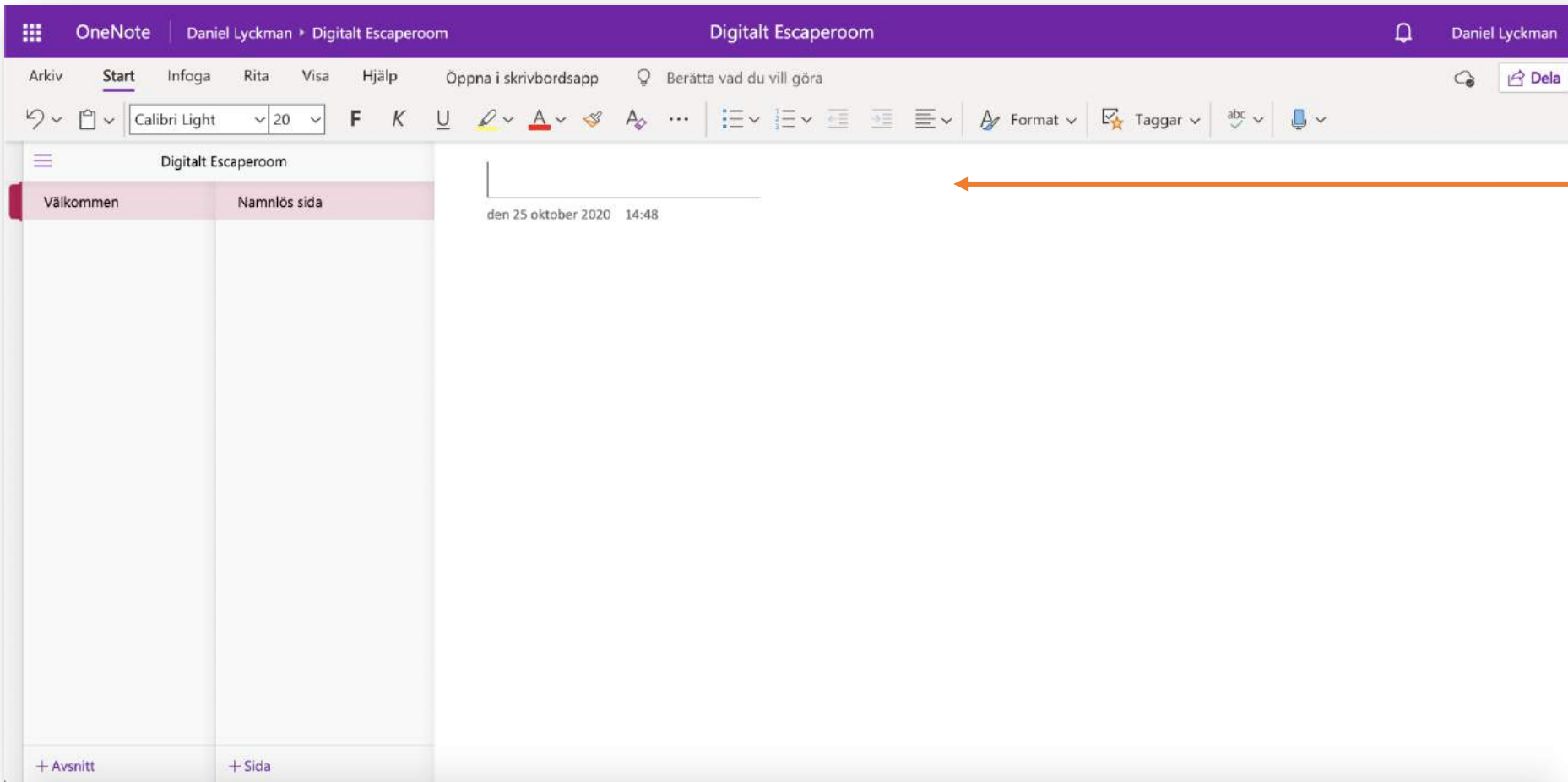




Där får du skriva ett namn på första avsnittet. Välj t.ex "Välkommen..." för det är där du beskriver ditt digitala escaperoom.



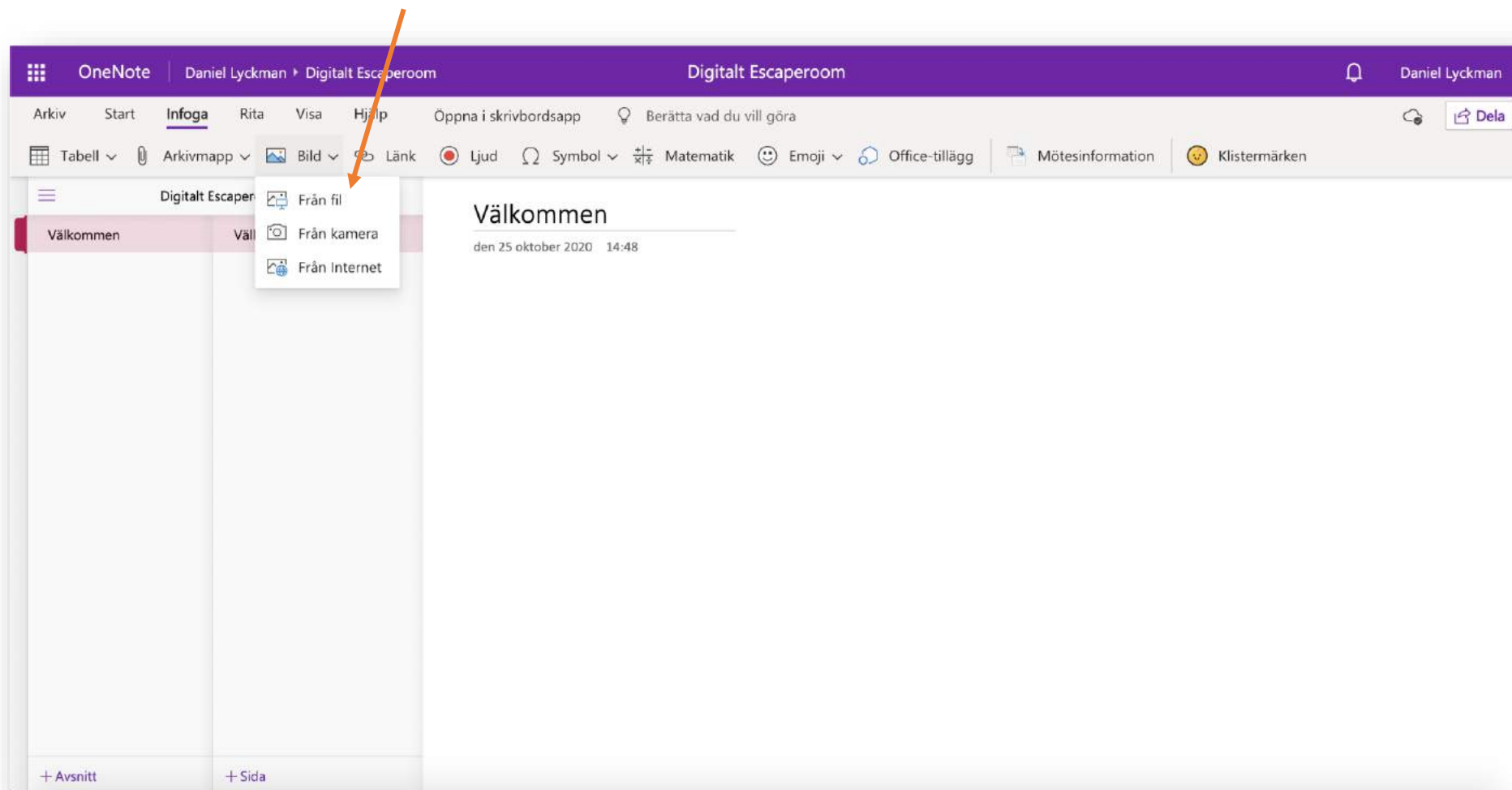
Klicka därefter på OK



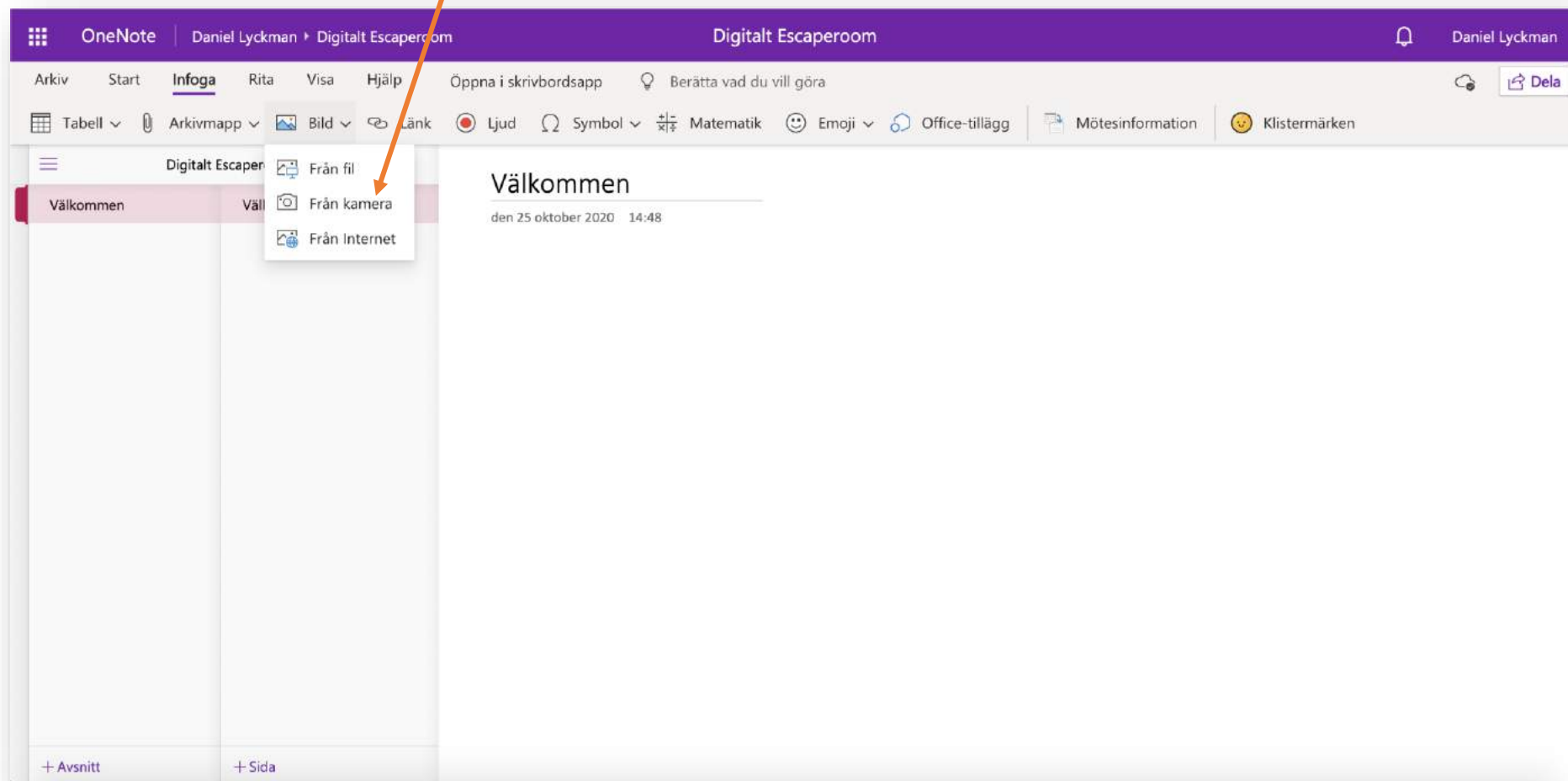
I ditt digitala escaperoom finns just nu endast det avsnittet som du skapade. Börja med att skapa en layout på din välkomstsida och namnge sidan.



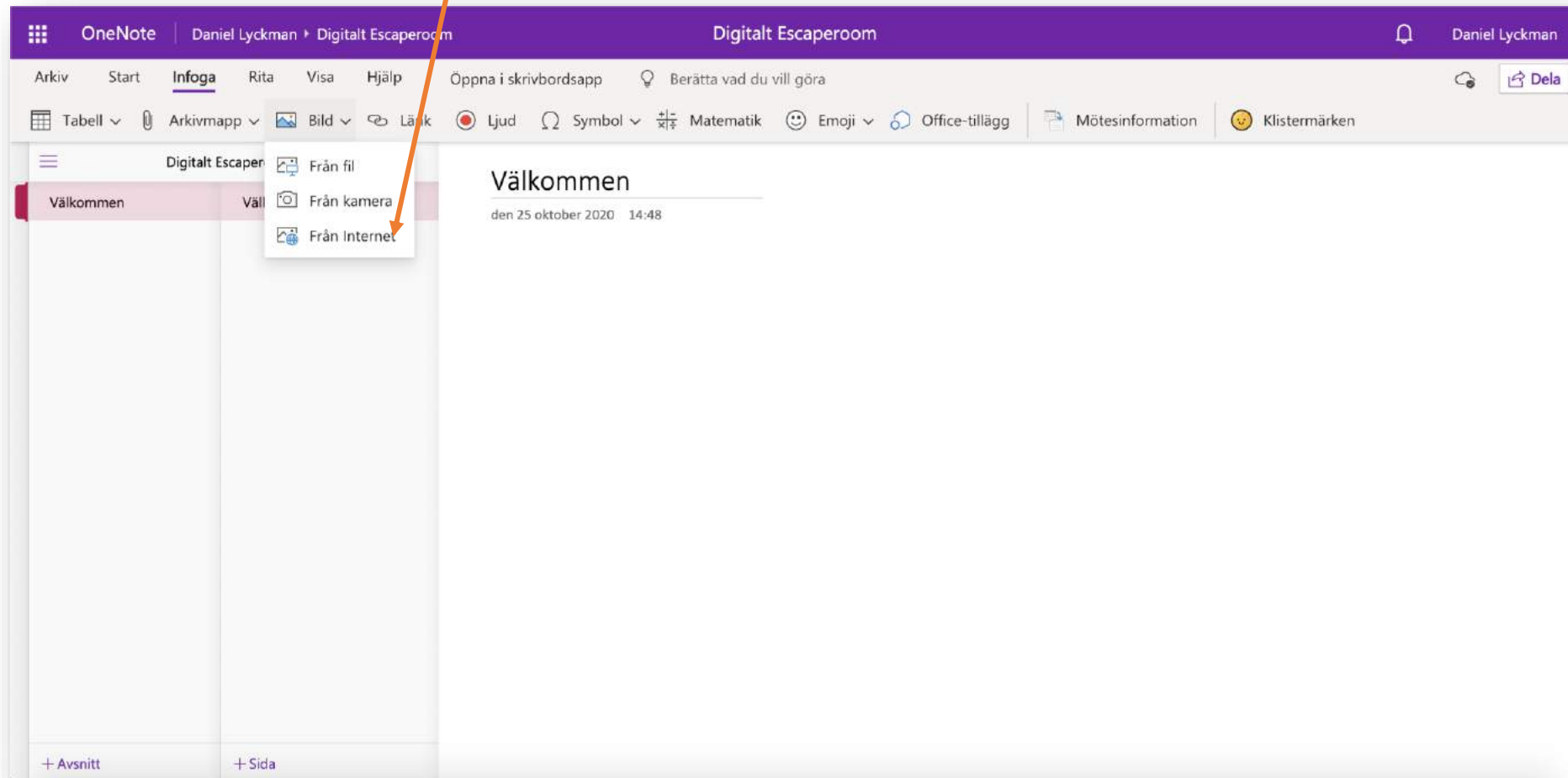
När du vill infoga bild, klicka du på "Infoga" och på "Bild" Du kan välja att infoga bild "Från fil" i datorn eller



“Från kamera” eller



direkt "Från Internet"



Väljer du "Från Internet" och skriver Digitalt escaperoom, får du upp massa förslag.

Online-Bilder

←  ×

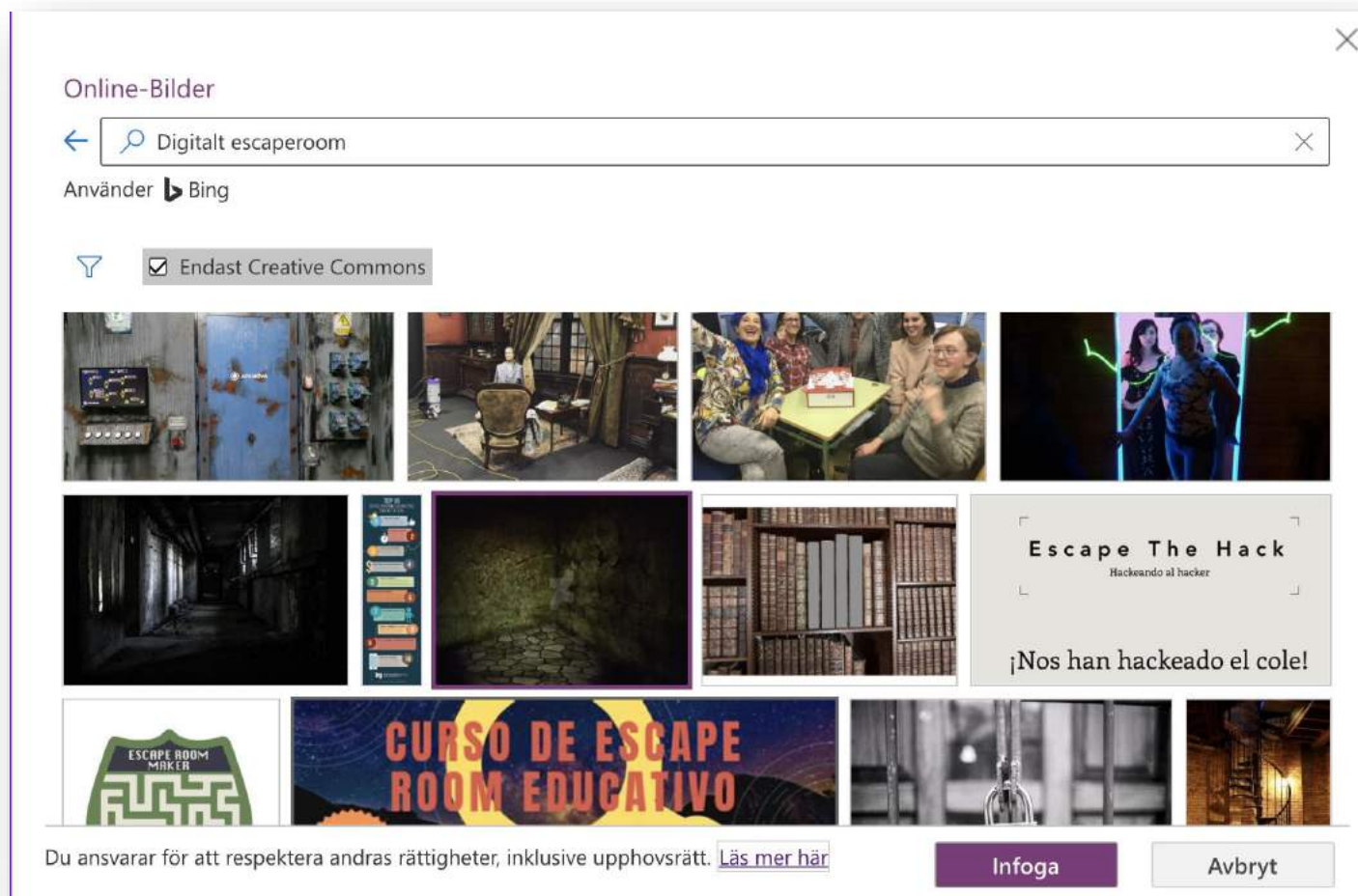
Använder Bing

Endast Creative Commons

Du ansvarar för att respektera andras rättigheter, inklusive upphovsrätt. [Läs mer här](#)

Infoga Avbryt

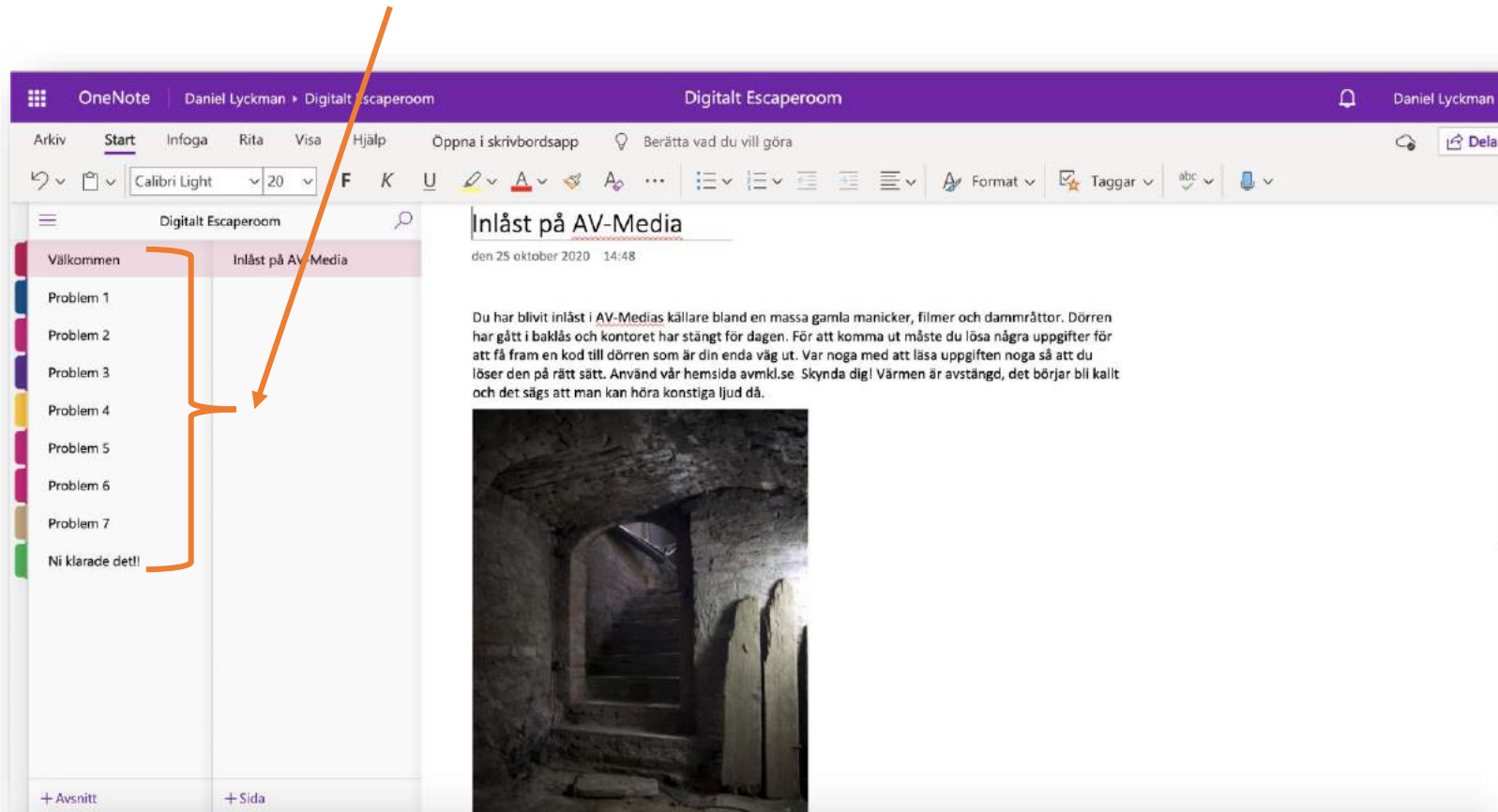




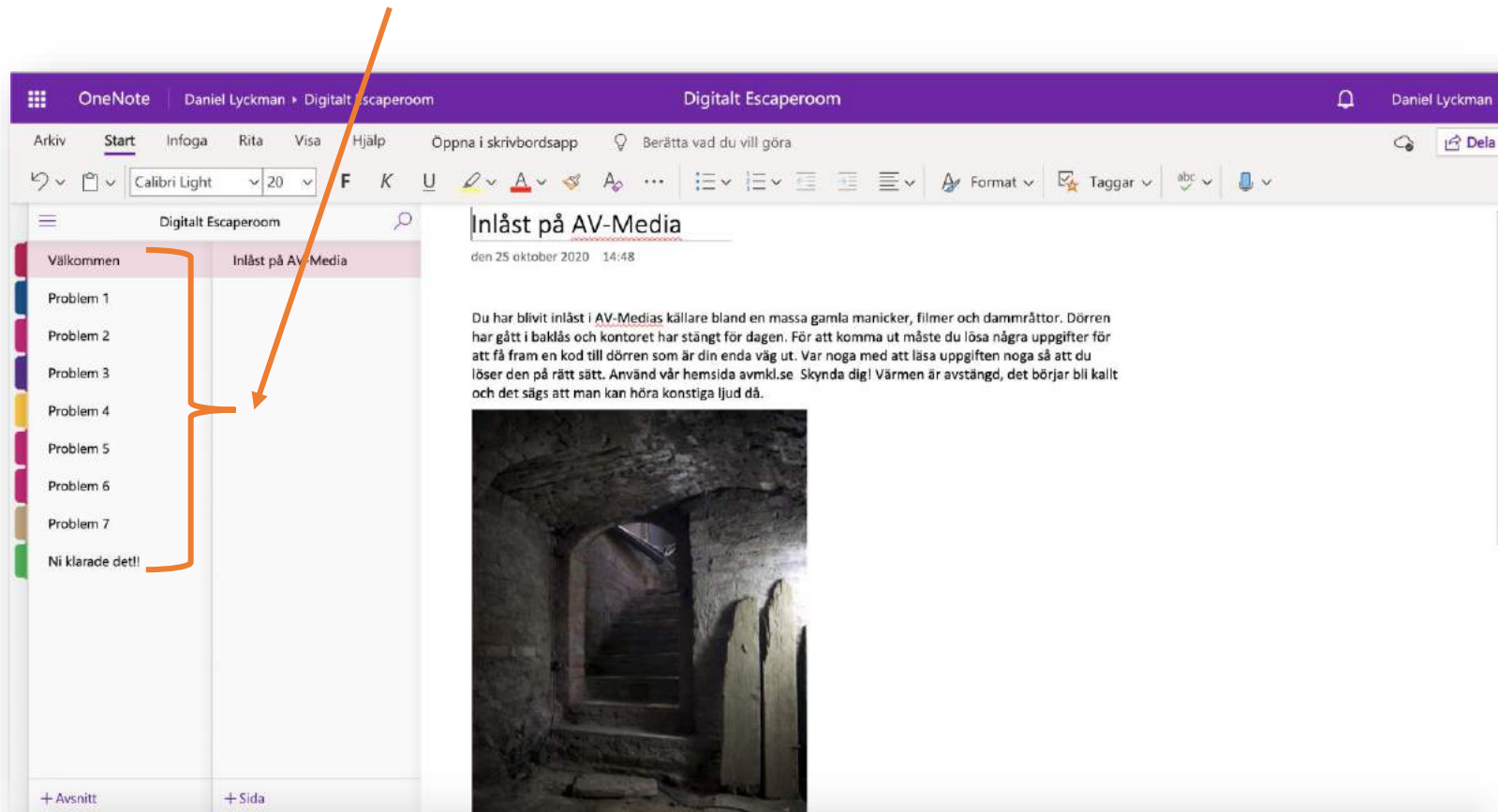
Välj någon av bilderna som du tycker passar. Tänk på att hålla koll på Upphovsrätten och Creative Commons. Vet du inte vad som innebär med Upphovsrätten och Creative Commons så kan vi på AV-Media anordna en kurs om det.



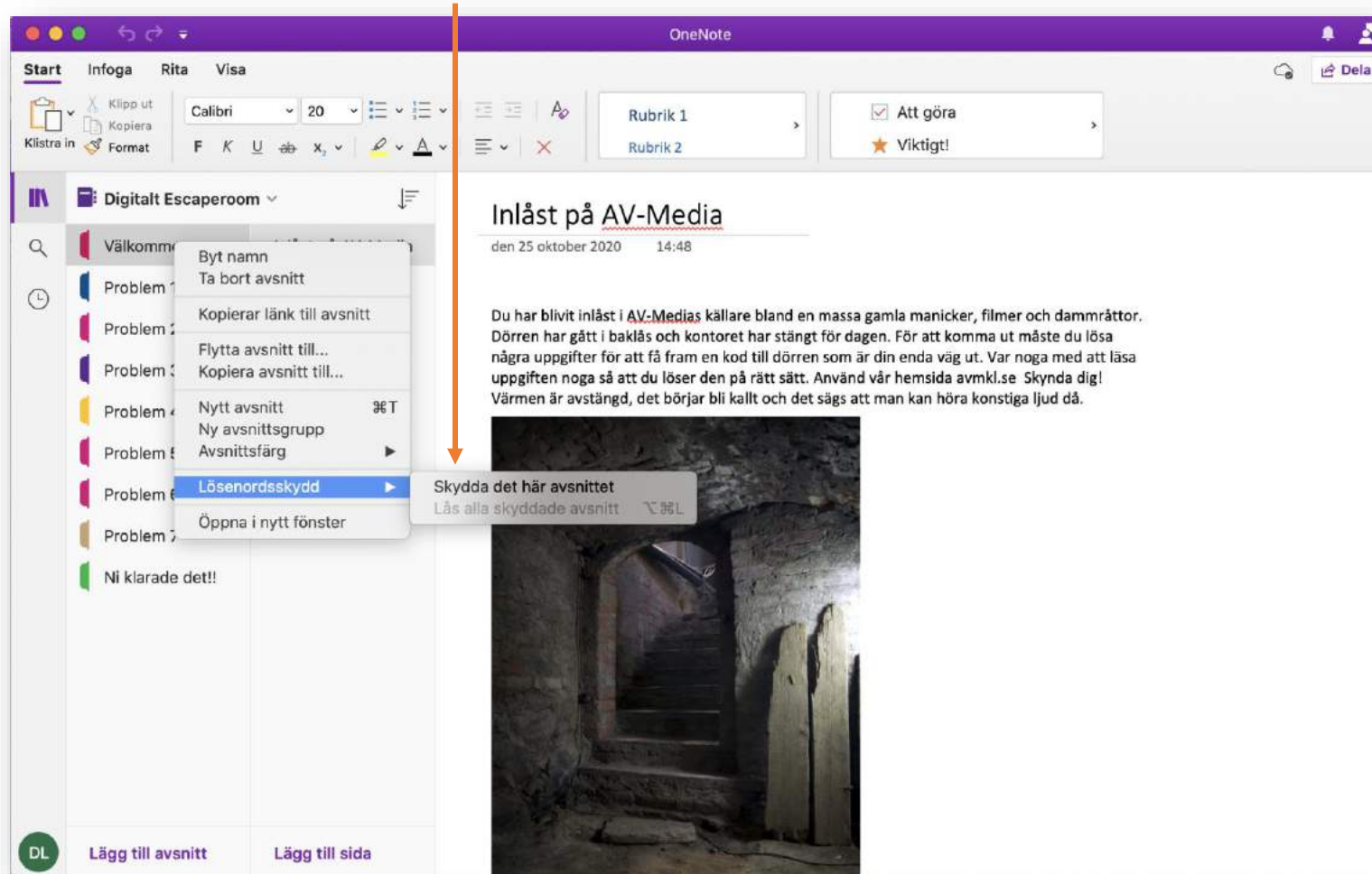
När layouten och beskrivningen av ditt escaperoom är klart, skapar du avsnitt till alla de problem du tänkt dig ha med i ditt escaperoom.



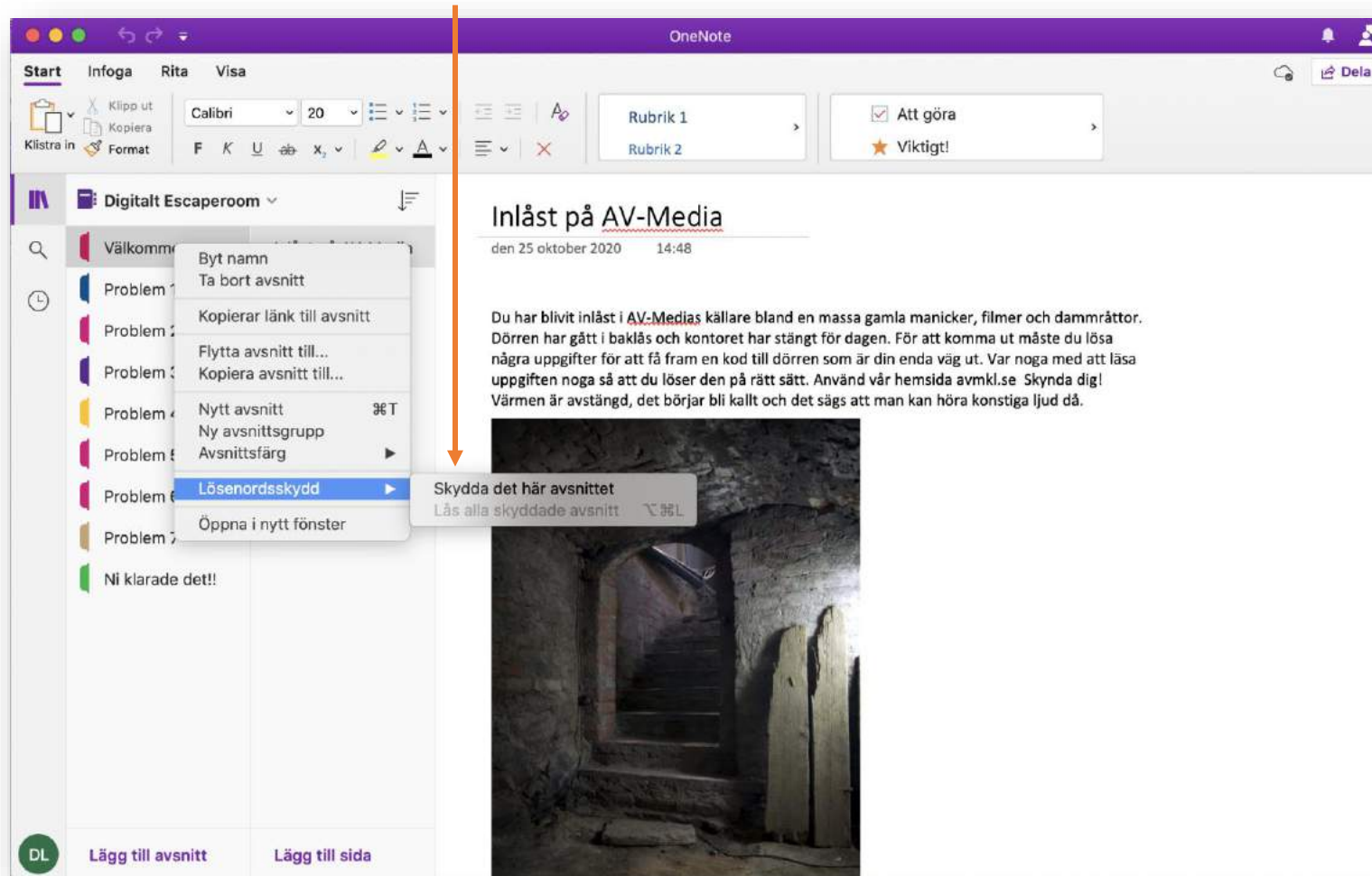
# Gör klart alla problemen innan du fortsätter



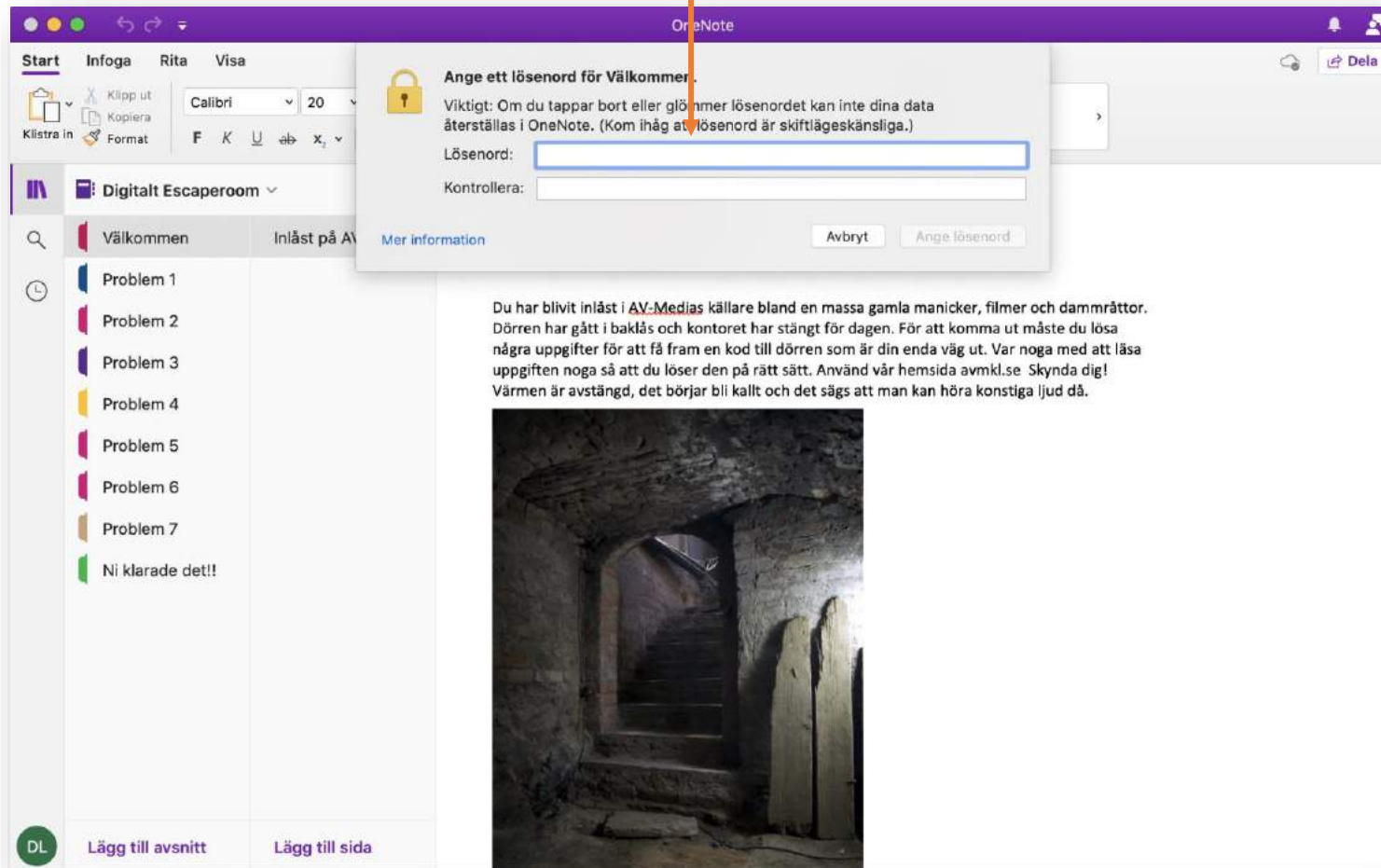
När alla problemen är klara, är det dags att lösenordskydda dem. Det gör du genom att högerklicka, välja "Lösenordsskydd" och "Skydda det här avsnittet"



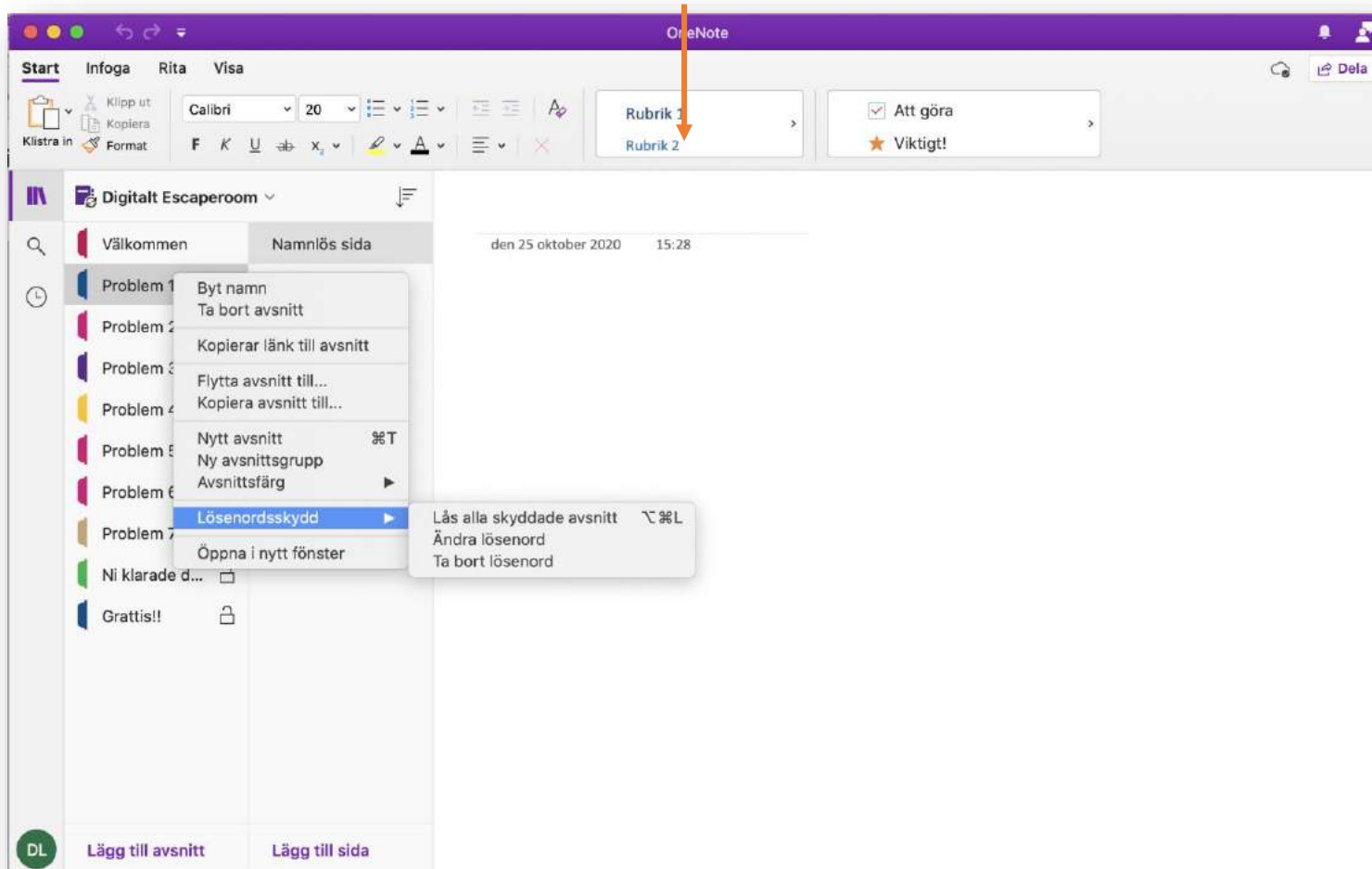
Lösenordet kan vara siffror, bokstäver, blandat siffror och bokstäver, specialtecken eller ord. Det viktigaste är att du är tydlig med vad du efterfrågar i din fråga.



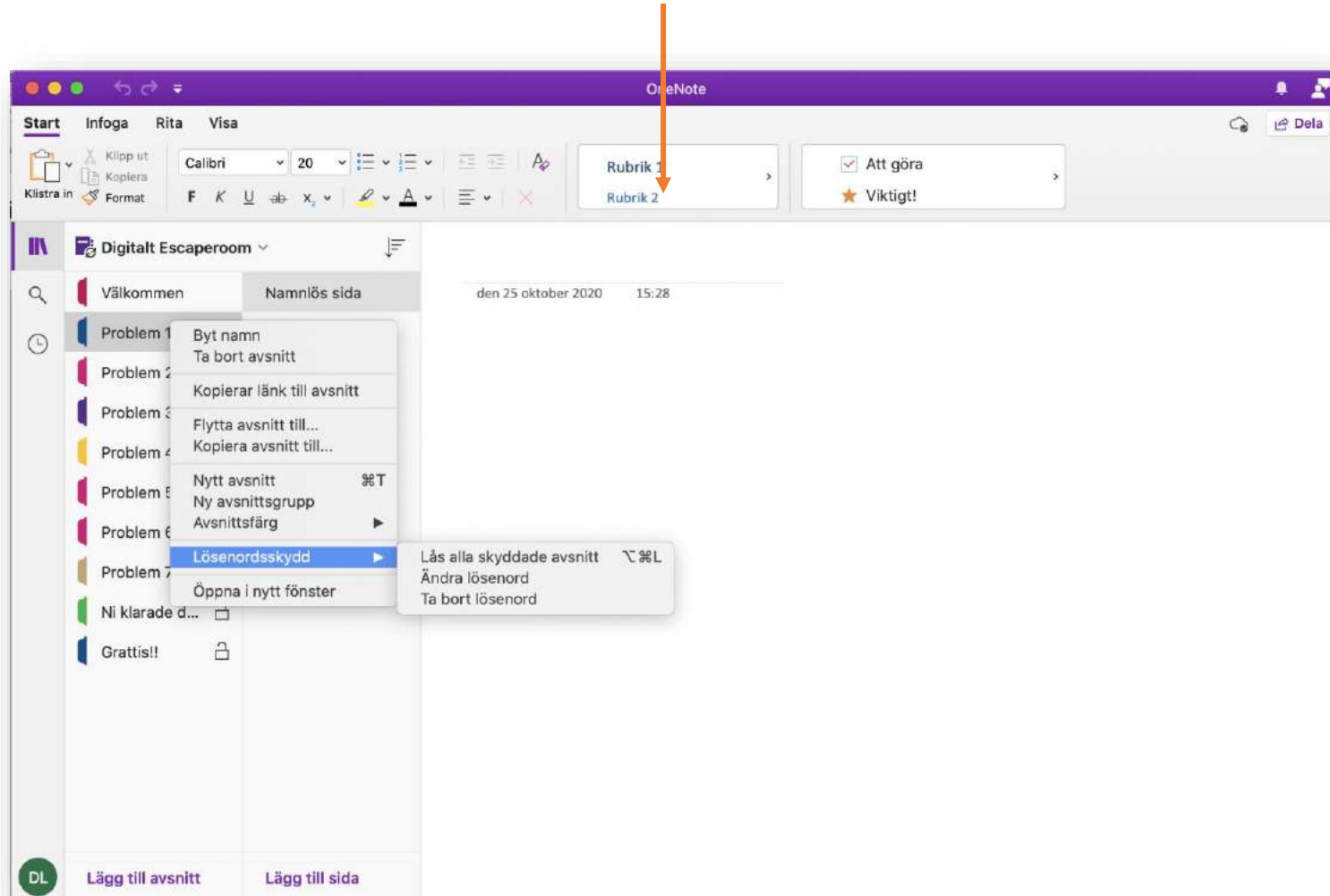
Du får upp en ruta där du fyller i lösenordet två gånger och klicka sedan på "Ange lösenord"



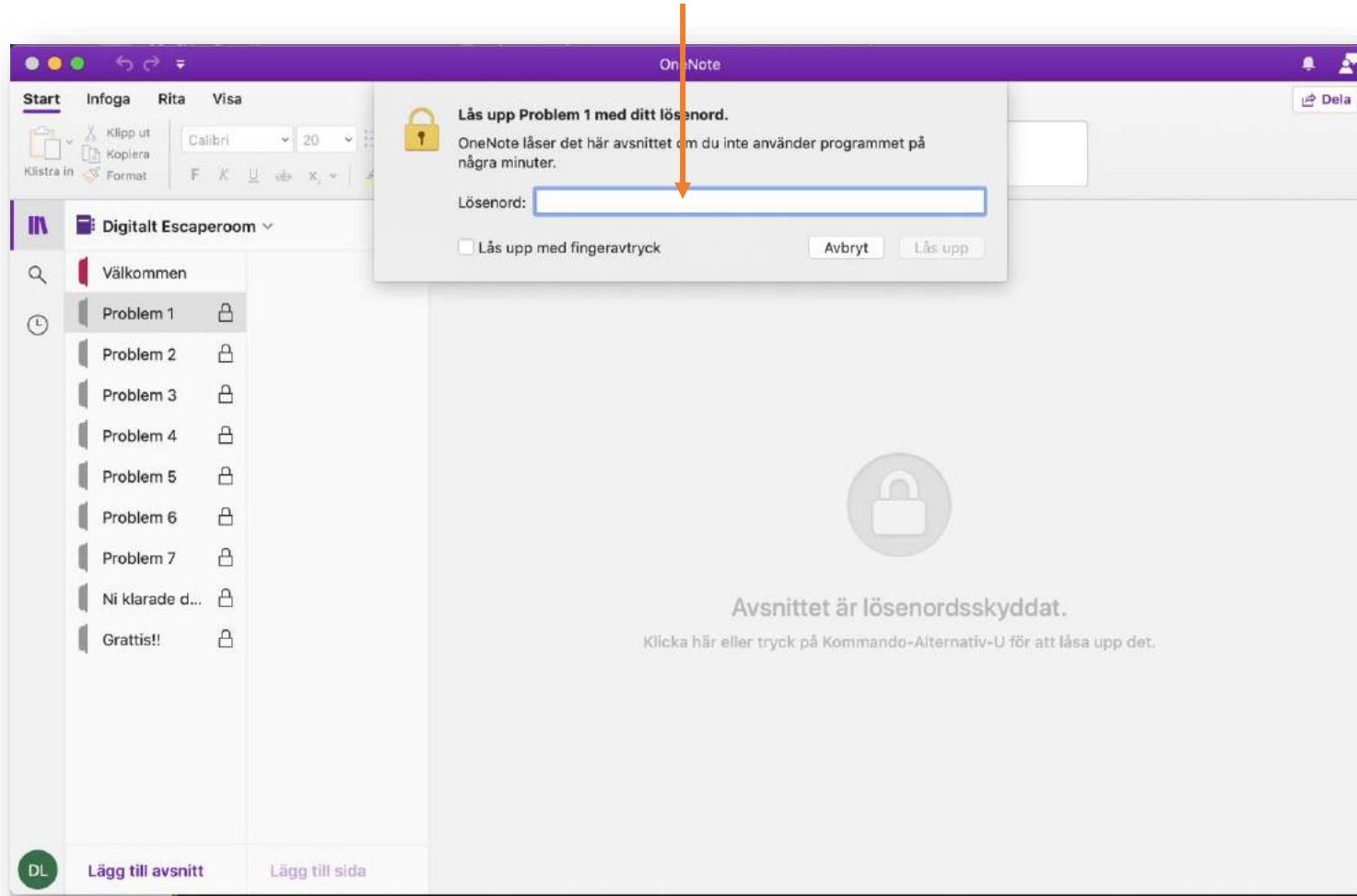
När du fyllt i lösenorden i alla avsnitt, högerklicka du på ett avsnitt och väljer "Lösenordsskydd" och "Lås alla skyddade avsnitt"



Alla hänslås till höger om problemen kommer då att vara låsta.



När du klickar på ett problem, dyker en ruta upp och vill ha ett lösenord för att du ska komma åt problemet.





The screenshot shows the OneNote application interface. The main document is titled "Inlåst på AV-Media" and contains text about a digital escape room. A sharing dialog box titled "Skicka länk" is open on the right side. An orange arrow points to the "Personer i Kalmar kommun som har länken kan redigera" option in the dialog box.

Start Infoga Rita Visa

Klistra in Klipp ut Kopiera Format

Calibri 20

Rubrik 1 Rubrik 2

Att göra Viktigt!

Digitalt Escaperoom


Välkommen Inlåst på AV-Media

Problem 1 Problem 2 Problem 3 Problem 4 Problem 5 Problem 6 Problem 7 Ni klarade d... Grattis!!

### Inlåst på AV-Media

den 25 oktober 2020 14:48

Du har blivit inlåst i AV-Medias källare bland en massa gamla manicker, filmer och dammråttor. Dörren har gått i baklås och kontoret har stängt för dagen. För att komma ut måste du lösa några uppgifter för att få fram en kod. Dörren som är din enda väg ut. Var noga med att läsa uppgiften noga så att du löser den på rätt sätt. Använd vår hemsida avmkl.se Skynda dig! Värmen är avstängd, det börjar bli kallt och det sägs att man kan höra konstiga ljud då.



DL Lägg till avsnitt Lägg till sida

Skicka länk Digitalt Escaperoom

Personer i Kalmar kommun som har länken kan redigera

Ange ett namn eller en e-postadress

Lägg till ett meddelande (valfritt)

Skicka

Kopiera länk E-post Fler program

Skicka kopia av sida

Klicka på "Personer i Kalmar Kommun..."

The screenshot shows the OneNote application interface. The main document is titled "Inlåst på AV-Media" and contains text about a digital escape room. A sharing dialog box titled "Länkställningar" is open, showing options for who can access the link. The "Vissa personer" option is selected, indicated by a checkmark and an orange arrow. The dialog box also includes a "Tillåt redigering" checkbox and "Använd" and "Avbryt" buttons.

Klicka på "Vissa personer"



The screenshot shows the OneNote application interface. The main content area displays a note titled "Inlåst på AV-Media" dated "den 25 oktober 2020" at "14:48". The note text reads: "Du har blivit inlåst i AV-Medias källare bland en massa gamla manicker, filmer och dammråttor. Dörren har gått i baklås och kontoret har stängt för dagen. För att komma ut måste du lösa några uppgifter för att få fram en kod dörren som är din enda väg ut. Var noga med att läsa uppgiften noga så att du löser den på rätt sätt. Använd vår hemsida avmkl.se. Skynda dig! Värmen är avstängd, det börjar bli kallt och det sägs att man kan höra konstiga ljud." Below the text is a photograph of a dark, stone-walled room with a wooden door.

The sharing dialog box, titled "Länkställningar" for "Digitalt Escaperoom", is open on the right. It asks "Vem vill du att den här länken ska fungera för?" and offers several options: "Alla med länken", "Personer i Kalmar kommun som har länken", "Personer med åtkomst", and "Vissa personer" (which is selected). Under "Övriga inställningar", the "Tillåt redigering" checkbox is checked. An orange arrow points to this checkbox. At the bottom of the dialog are "Använd" and "Avbryt" buttons.

Klicka ur "Tillåt redigering" om du inte vill att eleverna ska kunna redigera i din OneNote.

The screenshot shows the Microsoft OneNote application interface. The main document is titled "Inlåst på AV-Media" and contains text in Swedish: "Du har blivit inlåst i AV-Medias källare bland en massa gamla manicker, filmer och dammråttor. Dörren har gått i baklås och kontoret har stängt för dagen. För att komma ut måste du lösa några uppgifter för att få fram en kod dörren som är din enda väg ut. Var noga med att läsa uppgiften noga så att du löser den på rätt sätt. Använd vår hemsida avmkl.se. Skynda dig! Värmen är avstängd, det börjar bli kallt och det sägs att man kan höra konstiga ljud." Below the text is a photograph of a dark, stone-walled room with a wooden door.

A sharing dialog box titled "Länkställningar" (Link Settings) is open over the document. It asks "Vem vill du att den här länken ska fungera för?" (Whom do you want this link to work for?). The options are: "Alla med länken" (All with the link), "Personer i Kalmar kommun som har länken" (People in Kalmar municipality who have the link), "Personer med åtkomst" (People with access), and "Vissa personer" (Some people), which is selected. Under "Övriga inställningar" (Other settings), the checkbox "Tillåt redigering" (Allow editing) is checked. At the bottom of the dialog are two buttons: "Använd" (Use) and "Avbryt" (Cancel). An orange arrow points from the text "och därefter på 'Använd'" to the "Använd" button.

och därefter på  
"Använd"

The screenshot shows the OneNote application interface. The main content area displays a note titled "Inlåst på AV-Media" dated "den 25 oktober 2020 14:48". The note text reads: "Du har blivit inlåst i AV-Medias källare bland en massa gamla manicker, filmer och dammråttor. Dörren har gått i baklås och kontoret har stängt för dagen. För att komma ut måste du lösa några uppgifter för att få fram en kod dörren som är din enda väg ut. Var noga med att läsa uppgiften noga så att du löser den på rätt sätt. Använd vår hemsida avmkl.se Skynda dig! Värmen är avstängd, det börjar bli kallt och det sägs att man kan höra konstiga ljud." Below the text is a photograph of a dark, stone-walled room with a wooden door.

A sharing dialog box titled "Skicka länk" is open on the right side of the note. It contains the following elements:

- A header "Skicka länk" and "Digitalt Escaperoom".
- A field "Personer som du anger kan redigera" with a plus icon.
- A text input field "Ange ett namn eller en e-postadress" with an orange arrow pointing to it from the right.
- A text input field "Lägg till ett meddelande (valfritt)".
- A blue "Skicka" button.
- Three icons: "Kopiera länk", "E-post", and "Fler program".
- A footer "Skicka kopia av sida" with a plus icon.

Fyll i de elevers namn som ska ha tillgång till anteckningsboken.

The screenshot shows the OneNote application interface. The main content area displays a document titled "Inläst på AV-Media" with a date of "den 25 oktober 2020" and time "14:48". The text in the document reads: "Du har blivit inläst i AV-Medias källare bland en massa gamla manicker, filmer och dammrättor. Dörren har gått i baklås och kontoret har stängt för dagen. För att komma ut måste du lösa några uppgifter för att få fram en kod dörren som är din enda väg ut. Var noga med att läsa uppgiften noga så att du löser den på rätt sätt. Använd vår hemsida avmkl.se Skynda dig! Värmen är avstängd, det börjar bli kallt och det sägs att man kan höra konstiga ljud." Below the text is a photograph of a dark, stone-walled room with a wooden door.

The sharing menu is open on the right side of the document, titled "Skicka länk" for "Digitalt Escaperoom". It includes a field for "Personer som du anger kan redigera", a text input field "Ange ett namn eller en e-postadress", and a section "Lägg till ett meddelande (valfritt)". A blue "Skicka" button is highlighted with an orange arrow pointing to it from the right. Below the button are icons for "Kopiera länk", "E-post", and "Fler program". At the bottom of the menu is the option "Skicka kopia av sida".

och klicka på "Skicka"

