

# Dash Path

Öppna appen Path och para ihop Dash med din läsplatta genom att klicka på plustecknet. Se till att Dash är på för att kunna upptäckas.

En elev utses till förare, dennes uppgift är att styra Dash. Den/de andra utses till navigatör. Navigatörens uppgift är att tipsa, komma med idéer, kommentera eller ställa frågor till föraren.

- Gå in i det första uppdraget och försök att räkna ut hur stor yta ni har i klassrummet till Dash. Rita en bana och se hur många rutor i appen som ni kan färdas över innan ni stöter på hinder.
- Lägg ut hinder på er yta och se om ni kan styra Dash runt hindren.
- Testa att lägga till ljudeffekter som Dash måste säga eller göra när den passerar genom banan.
- När ni känner Dash och hur den fungerar kan ni gå vidare in i rallybanan och försöka klara uppdragen.

